

## Liste de matériel

- Clavier
- Souris
- Ecran
- Carte SD
- Raspberry
- Adaptateur HDMI/DVI
- 2 nappes
- Ohmmètre

## Liste de tâches

Capture d'écran 2021-02-28 190042.png

Pour effectuer l'installation de notre Raspberry il faut installer une image d'un Raspberry dans une carte SD. Afin de pouvoir mettre l'image dans la carte SD nous utiliserons le logiciel "Win32".

image1.PNG

Lorsque le Raspberry est installé nous pouvons utiliser l'invite de commande afin de faire les mis à jour et vérifier le SSH.

Pour les mise à jour **apt-get update** Il faut utiliser la commande.

Pour vérifier le SSH il faut utiliser **service ssh status**

Le Raspberry est installer.

## Installer la chaîne de compilation

Nous allons utiliser le logiciel **Code Block** pour coder et compiler le panneau LED.

Une fois installé il faut le configurer :

Pour cela nous devons connecté à l'aide de **GNU** et de **SmarTTY**, le Raspberry à notre ordinateur. Cela nous permet de transféré les fichiers coder et de les compilés dans le Raspberry.

Pour finaliser, il suffit de paramétrer **Code Block**.

## Exercice "AAAA"

Pour l'exercice "AAAA". Il faut crée un programme nous permettant d'afficher 4 A sur notre panneau Led.

Afin de faire cette exercice, nous avons utilisé le logiciel **Code Block** pour le coder. On le code avec une boucle **While**, qui contient plusieurs boucle **FOR** à l'intérieur.

### Files

---

Capture d'écran 2021-02-28 190042.png	14.5 KB	28/02/2021	Tristan DAPOIGNY
image1.PNG	39.3 KB	28/02/2021	Tristan DAPOIGNY