

## Sommaire

## Introduction

### Présentation du Projet

Réalisation d'un projet permettant d'afficher un message déroulant sur un panneaux leds 8x32, 3 scénarios sont envisager

- 1) Un utilisateur avancé peut accéder, par la console de l'OS raspbian, au code source afin de le modifier et d'interagir avec le panneau LED.
- 2) Un utilisateur intermédiaire peut entrer le message qu'il souhaite afficher sur le panneau LED en l'entrant en argument dans la console de l'OS raspbian.
- 3) Un utilisateur lambda peut accéder à une page web qui lui permet de saisir un message et de l'afficher en appuyant sur « RUN ».

### Cahier des charges

### Diagramme d'utilisation simplifié

8vow.png

### Diagramme de déploiement

x9w4.png

### Liste du matériel

Lors de ce mini-projet nous avons eu besoin de:

- 1 Panneau LED 8x32
- 2 Connecteur HE10
- 1m de Nappe
- Alimentation PC 230V
- Fer a souder
- 1 Oscilloscope
- 1 Voltmètre
- 1 Raspberry Pi b+
- 1 Câble Ethernet
- 1 Adaptateur HDMI vers DVI;
- 1 Câble HDMI
- Modules borniers
- Module Pi Face
- 1 Alimentation Pi
- 1 Carte Micro SD 16Go avec un adaptateur USB/SD.

### Liste des logiciels

Lors de ce mini-projet, nous avons eu besoin de:

- CodeBlocks;
- SmarTTY;
- StarUML;
- Apache2.

### Répartition des taches

Mathieu:

- Diagramme des cas d'utilisation/écrire les scénarios associés
- Installation/Configuration Raspbian Jessie
- Fabrication d'un boîtier pour le panneaux leds
- Diagramme de déploiement
- Diagramme d'activités
- Installation de la toolchain
- Test d'un programme en compilation croisée

- Fonctionnement des panneaux (Registre à décalage)
- Programmes de test
- Prototypage
- Codage intégration

Lucas:

- Fabrication d'un boîtier pour le panneaux leds
- Réalisation matérielle et tests connexions
- Comprendre l'interconnexion des différents matériels
- Tester les sorties GPIO avec 2 leds connectés
- Test d'un programme en compilation croisée
- Relevé des signaux (Horloge à partir d'un timer logiciel)
- Fonctionnement des panneaux (Registre à décalage)
- Programmes de test
- Prototypage
- Codage intégration
- Intégration serveur web

## Création du Panneau LED

### Construction du panneau

#### Création de la boîte du panneau

#### Création des câbles

#### Câblage au panneau et Raspberry

Schéma de connexion du Raspberry au panneau

mu1t.png

Alimentation du panneau

ojpg.png

## Installation des logiciels

### Code::Blocks

#### Compilateur ARM sur Windows

#### SmarTTY (Client SSH & SCP)

#### Apache Serveur Web

#### Mise en forme

Pour la mise en forme de la page, nous utilisons le code html suivant:

sin4.png

## Installation & configuration de Raspbian

## Développement

### Développement du programme

#### Scénario avec utilisateur avancé

Dans ce scénario, l'utilisateur aura accès au code source directement afin de modifier le message qui s'affichera sur le panneau LED.

Pour cela nous avons utilisé le **C/C++**:

7kq8.png

#### Scénario avec utilisateur intermédiaire

Dans ce scénario, l'utilisateur intermédiaire a accès au terminal du raspberry, et peut choisir le texte affiché en le mettant en

argument de la commande d'exécution du programme. Pour cela, nous avons ajouté le programme suivant, permettant de récupérer les arguments saisis dans la console, et de les mettre sous forme de chaîne de caractères, au programme précédent.

rsuc.png

### **Scénario avec utilisateur lambda**

Dans ce scénario, notre client pourra choisir directement sur le service web la phrase qu'il voudra afficher sur le panneau. Le programme C/C++ est le même que dans le scénario précédent.

Pour que le client puisse choisir, nous avons intégré un **programme php** à notre site web lui permettant d'exécuter le programme à distance, avec en argument le texte choisit par l'utilisateur sur un champ sur le site.

zeh5.png