

## LFR-FSW - Bug #897

### Analyse Logiscope LFR\_3.1.0.4 modifiée tag 322 (c0603702c8c8) : Don\_ArtVariables Severity is Low

13/01/2017 05:00 PM - William Recart

|                        |                |                        |            |
|------------------------|----------------|------------------------|------------|
| <b>Status:</b>         | Closed         | <b>Start date:</b>     | 13/01/2017 |
| <b>Priority:</b>       | Low            | <b>Due date:</b>       |            |
| <b>Assignee:</b>       | William Recart | <b>% Done:</b>         | 0%         |
| <b>Category:</b>       |                | <b>Estimated time:</b> | 0.00 hour  |
| <b>Target version:</b> |                | <b>Spent time:</b>     | 0.00 hour  |
| <b>revision:</b>       | r0             |                        |            |

#### Description

Rappel de la règle :  
Don\_ArtVariables

Definition:

-----  
The key-word union is not allowed.

La règle n'est pas respectée dans 2 cas :  
ccsds\_types.h : lignes 803, 833 (code ajouté das cette version)

#### History

##### #1 - 16/01/2017 07:24 AM - paul leroy

- Status changed from New to Resolved

OK, j'enlève les référence à union. J'avais mis ça pensant que ça permettait d'initialiser plus proprement les jeux de masques. On oublie.

##### #2 - 21/03/2017 04:04 PM - bruno katra

- Assignee changed from paul leroy to William Recart

##### #3 - 26/04/2017 03:24 PM - William Recart

- Status changed from Resolved to Closed

Satus on FSW V3.2.0.15 : closed, no violation raised on this version