

## LFR-FSW - Bug #871

### Erreur dans fonction floatToChar

30/12/2016 02:46 PM - Veronique bouzid

<b>Status:</b>	Closed	<b>Start date:</b>	30/12/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Veronique bouzid	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>revision:</b>	r0		

#### Description

hello

```
void floatToChar( float value, unsigned char* ptr) {  
    unsigned char* valuePtr;
```

```
    valuePtr = (unsigned char*) &value;  
    ptr[0] = valuePtr[0];  
    ptr[1] = valuePtr[0];  
    ptr[2] = valuePtr[0];  
    ptr[3] = valuePtr[0];  
}
```

---> il y a une erreur dans cette fonction, tu recopies la meme valeur valuePtr<sup>0</sup> dans les 4 octets destintataires.

Il faut mettre

```
ptr1 = valuePtr1;  
ptr2 = valuePtr2;  
ptr3 = valuePtr3;
```

#### History

##### #1 - 03/01/2017 02:45 PM - paul leroy

- Status changed from New to Resolved

bien vu, corrigé pour fsw >= 3.1.0.5

##### #2 - 03/01/2017 02:45 PM - paul leroy

- Assignee changed from paul leroy to Veronique bouzid

##### #3 - 18/01/2017 12:17 PM - Veronique bouzid

- Status changed from Resolved to Closed

Bug corrigé en 3.1.0.6.

Voir point redmine [#707](#).

Le script utilisé pour validé est /home/validation/SCRIPT/R3+/set\_load\_filter\_par.py.