LFR-FSW - Support #868

Question sur merge_fbins_masks

29/12/2016 01:04 PM - Veronique bouzid

Status:	Closed	**Start date:**	29/12/2016
Priority:	High	**Due date:**	
Assignee:	bruno katra	**% Done:**	0%
Category:	R3++	**Estimated time:**	0.00 hour
Target version:		**Spent time:**	0.00 hour
revision:	r0		

Description

Peux-tu expliquer le pourquoi de cette fonction?

History

#1 - 05/01/2017 04:59 PM - paul leroy

La fonction permets de merger les masques liés au réaction wheels avec les sy_lfr_fbins. Une fois les masques mélangés, on obtient les masques locaux complets:

typedef struct {
unsigned char merged_fbins_mask_f0[16];
unsigned char merged_fbins_mask_f1[16];
unsigned char merged_fbins_mask_f2[16];
} fbins_masks_t;

La fonction est exécutée lors de la mise à jour des rw_mask et lors de l'arrivée des sy_lfr_fbins. Sur ce dernier point, en relisant le code, je me suis rendu compte que je ne faisais pas toutes les mises à jour nécessaires. J'ai ajouté des étapes pour fsw >= 3.1.0.5.
Le mélange est donc fait à trois endroits dans le code:

1. à l'initialisation dans *init_parameter_dump*
2. A la réception d'une TC_LFR_UPDATE_INFO dans *action_update_info*
3. A la réception d'une TC_LFR_LOAD_FBINS_MASK dans *action_load_fbins_mask*

#2 - 05/01/2017 05:01 PM - paul leroy

- Assignee changed from paul leroy to Veronique bouzid

#3 - 10/03/2017 08:18 AM - Veronique bouzid

- Assignee changed from Veronique bouzid to bruno katra

- Priority changed from Normal to High

Vérifiez que le comportement décrit est correct.

#4 - 22/03/2017 02:57 PM - bruno katra

- Category changed from R3+ to R3++

- Status changed from New to Closed

Testé manuellement en 3.1.0.7