

## LFR-FSW - Support #596

### Mise à jour logiciel LFR-SGSE

27/01/2016 08:47 AM - Veronique bouzid

<b>Status:</b>	Stalled	<b>Start date:</b>	27/01/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Alexis Jeandet	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>revision:</b>	r0		
<b>Description</b>			
Il faudrait mettre à jour le logiciel LFR-SGSE pour visualiser sur l'interface HK les nouveaux champs implémentés.			

#### History

##### #1 - 27/01/2016 08:48 AM - Veronique bouzid

Consulter le point feature [#588](#)

##### #2 - 01/02/2016 03:30 PM - paul leroy

- Assignee changed from paul leroy to Veronique bouzid

J'ai ajouté plusieurs champs à l'interface, notamment les suivants:

hk\_lfr\_timecode\_erroneous  
hk\_lfr\_timecode\_missing  
hk\_lfr\_timecode\_invalid

hk\_lfr\_time\_timecode\_it  
hk\_lfr\_time\_not\_synchro  
hk\_lfr\_time\_timecode\_ctr

Si tu veux autre chose, tu peux ajouter une liste à l'issue Redmine.

##### #3 - 01/02/2016 03:38 PM - Alexis Jeandet

Dites moi quand le code est figé, je générerai les Packages.

##### #4 - 01/02/2016 03:48 PM - Veronique bouzid

Il y a un champ hk\_lfr\_dpu\_spare qui vaut 2 (il est avec le watchdog,...).

Je suppose qu'il correspond au premier champ spare des HK rang 18. (section SOURCE\_DATA/PARAMETERS/HK\_LFR\_STATUS\_WORD II devrait valoir 0.

HK\_LFR\_DPU\_SPW\_LINK\_STATE: RUN = 5, SPARE=0x0, HK\_LFR\_SC\_POTENTIEL\_FLAG: ON = 1, HK\_LFR\_MAG\_FIELDS\_FLAG: OFF = 0, SY\_LFR\_WATCHDOG\_ENABLED: DISABLED = 0,

##### #5 - 01/02/2016 03:49 PM - Veronique bouzid

- Assignee changed from Veronique bouzid to paul leroy

##### #6 - 02/02/2016 03:59 PM - paul leroy

- Assignee changed from paul leroy to Veronique bouzid

J'ai fait la modification. Le bit de spare est à 0 maintenant.

##### #7 - 29/12/2016 08:30 AM - Veronique bouzid

- Assignee changed from Veronique bouzid to Alexis Jeandet

##### #8 - 22/03/2021 12:10 PM - Alexis Jeandet

- Status changed from New to Stalled