

## LFR-FSW - Bug #4013

### LFR en mode compilé pour les CPU\_STATS crashe en SBM1

19/01/2023 11:39 AM - bruno katra

|                        |                |                        |            |
|------------------------|----------------|------------------------|------------|
| <b>Status:</b>         | Closed         | <b>Start date:</b>     | 19/01/2023 |
| <b>Priority:</b>       | Urgent         | <b>Due date:</b>       |            |
| <b>Assignee:</b>       | Alexis Jeandet | <b>% Done:</b>         | 0%         |
| <b>Category:</b>       |                | <b>Estimated time:</b> | 0.00 hour  |
| <b>Target version:</b> | 3.3            | <b>Spent time:</b>     | 0.00 hour  |
| <b>revision:</b>       | r0             |                        |            |

#### Description

Quand on execute FSW 3.3.0.12 compilé avec les CPU\_STATS :

- passage en NORMAL puis STDBY : OK, sortie série avec STATS CPU

- passage en SBM1 : NOK, seulement les BP/ASM @F1 et @F0 sont produits, pas de produits F2 et le soft crash au bout de quelques secondes

Même tests refaits en 3.2.0.24 : OK

#### History

#1 - 19/01/2023 11:39 AM - bruno katra

- Priority changed from High to Urgent

#2 - 26/01/2023 06:20 PM - bruno katra

- Status changed from New to Closed

Résolu, pb de flags de compilation