

LFR-FSW - Bug #167

TC_LFR_LOAD_NORMAL_PAR avec SY_LFR_N_BP_P0 = 0 fait planter le soft de vol

11/06/2014 04:41 PM - bruno katra

Status:	Closed	Start date:	11/06/2014
Priority:	Immediate	Due date:	
Assignee:	bruno katra	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
revision:	r0		
Description			
L'envoi de TC_LFR_LOAD_NORMAL_PAR avec SY_LFR_N_BP_P0 = 0 devrait renvoyé TM_LFR_TC_EXE_ERROR_INCONSISTENT (vf bug #85) mais au lieu de ça le soft freeze : - plus d'ack - plus de HK La vidéo jointe à cette issue montre ce qui se passe. ----- Contexte: LPPMON: Version=0.2.2 Branch=default Changeset=835955994d5f Carte mini-LFR: LFR-172200 dev V1.0; No série III (sans connecteurs sub-click) Vhdl: mini-lfr_0.1.16 Brique Star-Dundee S/N 46120065. Soft:1.0.0.8 (variante sur carte finale) TEST CASE : script SY_LFR_N_BP_P0_failure.py dans SVS-0008			
Related issues:			
Related to Bug #85: TC_LFR_LOAD_NORMAL_PAR: SY_LFR_N_ASM_P, SY_LFR_N_BP_P0 et...		Closed	12/03/2014

History

#1 - 12/06/2014 07:59 AM - paul leroy

- Status changed from New to Resolved
- Assignee changed from paul leroy to bruno katra

fsw >= 1.0.0.9

bug identifié et corrigé

ajout d'un test de cohérence pour les valeurs sy_lfr_n_bp_p0 et sy_lfr_n_bp_p1. Si la valeur proposée est inférieure à la valeur par défaut, TM_LFR_TC_EXE_ERROR_INCONSISTENT est générée

ATTENTION: règles des valeurs autorisées pour les paramètres à ajouter dans l'ICD:

- => sy_lfr_n_bp_p1 doit être un multiple entier de sy_lfr_n_bp_b0 sinon émissions de TM_LFR_TC_EXE_ERROR_INCONSISTENT
- => sy_lfr_n_asm_p doit être un multiple entier de sy_lfr_n_bp_p0
- => sy_lfr_n_bp_p0 doit être supérieur à sa valeur par défaut
- => sy_lfr_n_bp_p1 doit être supérieur à sa valeur par défaut

#2 - 13/06/2014 02:16 PM - bruno katra

- Assignee changed from bruno katra to paul leroy

Restesté en 1.0.0.9 .

le bug est toujours présent :

L'envoi de TC_LFR_LOAD_NORMAL_PAR avec SY_LFR_N_BP_P0 = 0 devrait renvoyé TM_LFR_TC_EXE_ERROR_INCONSISTENT (vf bug [#85](#))
mais au lieu de ça le soft freeze :

- plus d'ack
- plus de HK

#3 - 17/06/2014 10:22 AM - paul leroy

- Assignee changed from paul leroy to bruno katra

fsw >= 1.0.0.10

J'ai trouvé l'origine du bug, c'est une division par zéro qui stoppait LFR. C'est corrigé. J'en ai profité pour coder les règles de vérification de tous les paramètres. Je les rappelle:

=> sy_lfr_n_swf_l = 2048, toute autre valeur renvoie TM_LFR_TC_EXE_INCONSISTENT

=> sy_lfr_n_swf_p >= 16

=> sy_lfr_n_bp_p0 >= 1

=> sy_lfr_n_bp_p1 >= 4 et obligatoirement un multiple entier de sy_lfr_n_bp_p0

=> sy_lfr_n_bp_p1 = obligatoirement un multiple entier de sy_lfr_n_bp_p0

#4 - 17/06/2014 12:22 PM - bruno katra

- Status changed from Resolved to Closed

retesté en 1.0.0.10 : le soft ne plante plus et on recoit bien TM_LFR_TC_EXE_INCONSISTENT.

12:11:24.656171, TC_LFR_LOAD_NORMAL_PAR, CCSDS_VERSION_NUMBER = 0, PACKET_TYPE: TC_PACKET = 1, DATA_FIELD_HEADER_FLAG: WITH_HEADER = 1, PROCESS_ID: RPW_PID_2 = 76, PACKET_CATEGORY: PRIVATE_SCIENCE_OR_TELECOMMAND = 12, (PACKET_ID=0x1ccc), SEGMENTATION_GROUPING_FLAG: STANDALONE_PACKET = 3, SEQUENCE_CNT=9278, (PACKET_SEQUENCE_CONTROL=0xe43e), PACKET_LENGTH=15, CCSDS_SECONDARY_HEADER_FLAG=0, PUS_VERSION = 1, ACK_EXECUTION_COMPLETION=0, ACK_EXECUTION_PROGRESS=0, ACK_EXECUTION_START=0, ACK_ACCEPTANCE=0, SERVICE_TYPE: EQ_CONFIGURATION = 181, SERVICE_SUBTYPE: LOAD_NORMAL_PARAMETERS_1 = 13, SOURCE_ID: MISSION_TIMELINE = 110, SY_LFR_N_SWF_L = 2048, SY_LFR_N_SWP_P = 300(s), SY_LFR_N_ASM_P = 3600(s), **SY_LFR_N_BP_P0 = 0(s)**, SY_LFR_N_BP_P1 = 20(s), SPARE=0x0, SY_LFR_N_CWF_LONG_F3 = 0, SPARE=0x0, CRC = 0x76b1

12:11:24.658814, **TM_LFR_TC_EXE_INCONSISTENT**

Contexte:

LPPMON: Version=0.2.2 Branch=default Changeset=835955994d5f

Carte mini-LFR: LFR-172200 dev V1.0; No série III (sans connecteurs sub-click)

Vhd: mini-lfr_0.1.16

Brique Star-Dundee S/N 46120065.

Soft:1.0.0.10 (variante sur carte finale)

TEST CASE : script SY_LFR_N_BP_P0_failure.py dans SVS-0008

Files

SY_LFR_N_BP_P0_failure.webm	2.37 MB	11/06/2014	bruno katra
-----------------------------	---------	------------	-------------