

DECOM LFR - Bug #123

Typage du temps dans le calcul du CUC time.

11/04/2014 05:03 PM - bruno katra

Status:	Closed	Start date:	11/04/2014
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	bruno katra	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
revision:	r40		
Description			
Actuellement, le résultat final du calcul du temps : coarse + fine est casté dans un double. Selon Thomas pas suffisant pour garder assez de précision (14 chiffres significatifs alors qu'on en voudrait 16 = 10+6 digits) Il faudrait maintenir le calcul et l'affichage séparé en integer pour le coarse et float pour le fine time. <u>Update</u> : on fait le double affichage dans le fichier de sortie : integer (2^{16} unit) + temps en float avec affichage séparé pour garder toute la précision car cet affichage pourra être utile pour la validation			
Related issues:			
Related to Task #122: Calcul optimisé du fine time.		Closed	11/04/2014

History

#1 - 23/04/2014 10:21 AM - bruno katra

- % Done changed from 0 to 30

Plus la peine :

Explications Thomas : pour le L1 on garde le CUC time sous forme d'entier tel qu'il est dans le binaire (48 bits dans un unsigned int 64).

Il ne souhaite pas de conversion en secondes float à cette étape

A confirmer : est-ce vraiment nécessaire de perdre ce temps après en L2? D'un autre côté plus sur car la decom faite au LESIA sera difficile à valider et à modifier.

#2 - 23/04/2014 11:40 AM - bruno katra

- Status changed from New to In Progress

#3 - 23/04/2014 11:42 AM - bruno katra

- Description updated

- % Done changed from 30 to 40

#4 - 24/04/2014 06:09 PM - bruno katra

- Status changed from In Progress to Closed

- % Done changed from 40 to 100

- revision changed from r0 to r40

Implémenté et testé OK dans [r40](#)